

Vybíjaná

Názov súťaže: Školská súťaž vo vybíjanej (Kategória A)

Veková kategória: žiačky ZŠ narodené 1.1.1998 a mladšie

Školská súťaž vo vybíjanej je súťažou družstiev, družstvo tvorí 10 hráčov.

Hrá sa podľa pravidiel vybíjaney.

Krajské kolo je potrebné zorganizovať do 10. mája 2011. Organizátor a termín M – SR bude zverejnený na www.skolskysport.sk.

Pravidlá vybíjaney

Pravidlo I - HRA

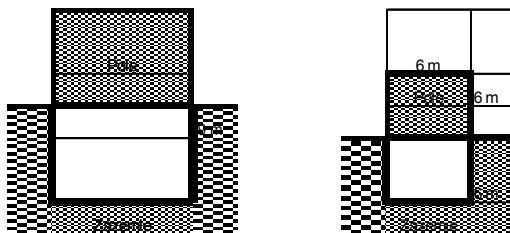
1. Definícia

Vybíjaná je prípravná športová hra pre mladší školský vek. Úlohou každého družstva je vybiť súperových hráčov a uhýbať sa pred vybíjaním. S loptou sa hrá s obmedzeniami uvedenými v nasledujúcich pravidlách.

Pravidlo II - ZARIADENIE

2. Ihrisko

Hrá sa na volejbalovom ihrisku 9x18 m s predĺženou stredovou čiarou. Okolo ihriska musí byť voľný priestor aspoň 1,5 m. Pole je vnútorné územie 9x9 m. Zázemie je vonkajšie územie okolo poľa vymedzené predĺženými stredovými, bočnými a zadnou čiarou. (Pre I. kategóriu je ihrisko 6x12 m.)



3. Lopta

Hrá sa s nie veľmi nahustenou volejbalovou loptou.

Pravidlo III - HRÁČI

4. Družstvá

Každé družstvo tvorí dvanásť hráčov. Každý hráč i kapitán má jeden "život". Hráči majú jednotné dresy s číslami. Striedanie hráčov je dovolené len po skončení polčasu a v prípade zranenia aj počas hry na pokyn rozhodcu. (Družstvo I. kategórie tvorí 9 hráčov.)

Pravidlo IV - ROZHODCOVIA

5. Hlavný rozhodca

Hru riadi hlavný rozhodca z vyvýšeného miesta pri stredovej čiare mimo ihriska oproti časomeračovi s ukazovateľom skóre. Určuje vybitých hráčov, sleduje prešľapy na stredovej čiare, povoľuje striedanie, počíta dotyky hráčov s loptou pri prihrávkach.

6. Postranní rozhodcovia, časomerač.

Hlavnému rozhodcovi pomáhajú dvaja postranní rozhodcovia umiestnení po diagonále v rohoch ihriska a časomerač, ktorý robí aj zápis. Každý z postranných rozhodcov sleduje prešľapy na jednej zadnej a jednej bočnej čiare, signalizuje vybitie či prešľap píšťalkou. Časomerač obsluhuje ukazovateľ skóre tak, že druhý polčas začne za stavu 0:0 a výsledok zápasu udá súčtom dvoch polčasov.

Pravidlo V - STRETNUTIE

7. Hrací čas

Stretnutie pozostáva z dvoch polčasov, z ktorých každý trvá sedem minút. Medzi nimi je trojminútová prestávka. Druhý polčas sa začína opäť s plným počtom hráčov. Ak je družstvo vybité

pred časovým limitom, počas alebo zápas sa končí vybitím posledného hráča (kapitána).

8. Otvorenie

Družstvá nastúpia na útočné volejbalové čiary a pozdravia sa. Kapitáni s rozhodcom žrebujú o loptu a stranu. Po výmene strán v polčase loptu dostane družstvo, ktoré ju nezískalo žrebom na začiatku hry.

9. Postavenie hráčov

Na ihrisko nastupuje 10 hráčov, z toho jeden kapitán. Deväť hráčov obsadí podľa vyžrebovania svoje pole. Do zázemia ide kapitán a do hry sa vracia ako posledný po vybití všetkých spoluhráčov. Do zázemia môže ísť aj jeden z hráčov - pomocník, ktorý sa vráti do poľa hneď po vybití prvého spoluhráča. (V I. kategórii nastupuje 7 hráčov.)

10. Pribeh stretnutia

Hra sa začína hvizdom rozhodcu tak, že kapitán spoza zadnej čiary prihrá loptu svojim spoluhráčom v poli. Loptu môžu súper chytať, lebo táto lopta nevybija (nenabitá lopta). Takto sa hra začína po každej chybe (vybití). Pri priestupkoch sa začína na hvizd rozhodcu od hociktorého hráča, ktorý je najbližšie k miestu priestupku. Po prvom prehode už môže hocikto z poľa či zázemia vybíjať, ak má "nabité". Po vybití hráča ktokoľvek dopraví loptu jeho kapitánovi a vybitý hráč urýchlene bez prešľapu prejde do svojho zázemia. Hráči sa nesmú žiadnou časťou tela dotknúť súperovho poľa či zázemia. Smú však loptu "loviť" zo súperovho ihriska, ak je vo vzduchu. Nesmú loptu vziať či vyraziť z rúk súpera. Pri súčasnom úchope lopty súpermi má loptu družstvo, v ktorého území bola pred úchopom. Lopta odrazená od zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu patrí tomu, kto sa jej dovoleným spôsobom zmocní.

11. Nabitie, vybitie

Lopta je "nabitá", ak ju hráč získal v hre prihrávkou alebo odrazom od ktoréhokoľvek hráča bez toho, aby sa lopta dotkla zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu. Hráč je vybitý, ak ho priamo zasiahne "nabitá" lopta hodená súperom (nie lopta odrazená od zeme či spoluhráča) a potom spadne na zem. Hráč je vybitý aj vtedy, ak sa uhne pred "nabitou" loptou prešľapom mimo vlastného poľa. Za vybitie rozhodca posúdi priamy zásah tela, pri ktorom lopta zmení smer letu. Ak loptu, ktorá zasiahla vybíjaného hráča chytí on sám alebo ktorýkoľvek iný spoluhráč či súper, zachraňuje ho od vybitia a sám môže hneď hrať. Ak však lopta spoluhráčovi, ktorý zachraňuje, spadne na zem, nezachránil ho, ale sám nie je vybitý. Vždy je vybitý len prvý hráč.

12. Mŕtva lopta

Lopta je mŕtva od chvíle, keď zapískal rozhodca pri nejakej chybe alebo priestupku, až do chvíle, keď zapísknutím dá pokyn na pokračovanie v hre. Pri mŕtvej lopte sa hráči s loptou môžu voľne pohybovať po svojom území. Mŕtva lopta je nenabitá.

13. Tri sekundy, tri kroky, tri dotyky

Hráč môže loptu držať najviac tri sekundy. S loptou môže urobiť v poli či v zázemí najviac tri kroky alebo sa pohybovať driblingom. Len v poli alebo len v zázemí sa lopty môžu dotknúť najviac traja hráči (dve prihrávky), potom musí letieť lopta z poľa do zázemia alebo opačne.

14. Koniec stretnutia

Stretnutie sa končí hvizdom časomerača. Výsledok stretnutia sa udáva pomerom celkového počtu vybitých hráčov z oboch polčasov. Víťazí družstvo, ktoré vybil viac hráčov súpera. V prípade rovnakého počtu vybitých hráčov na oboch stranách sa stretnutie končí remízou. Ak niektoré družstvo nenastúpi so všetkými hráčmi, chýbajúci sa počítajú za vybitých, a to v každom polčase. Po ukončení stretnutia družstvá nastúpia na útočné volejbalové čiary, rozhodca oznámi výsledok a súper si podajú ruky.

Pravidlo VI - PORUŠENIE PRAVIDIEL, TRESTY

15. Priestupky

Rozhodca raz zapíska a stratou lopty potrestá priestupky:

- nedovolené striedanie
- prešľap čiary
- dotyk súpera, súperovho ihriska a lopty ležiacej v súperovom ihrisku ktoroukoľvek časťou tela
- vytrhnutie, vyrazenie lopty súperovi z rúk
- súčasný úchop lopty v súperovom ihrisku
- držanie lopty štyri sekundy
- štyri kroky s loptou
- dotyk lopty štyrmi hráčmi v poli alebo zázemí (tri prihrávky)
- nesprávne zahratie kapitánom po vybití jeho spoluhráča

